

یادگاری روح شارلوت در ذهن نوجوانان!

بسیاری از نوجوانان در جست و جوی هیجان رو به بازی های ماورایی می آورند که ذهن آن ها را به شدت درگیر می کند



مهسا کسنوی | روزنامه نگار

پرونده

نوجوانان و جوانان نشان دادند که به بازی های ساده و قدیمی علاقه خاصی ندارند. آن ها دنبال هیجان و تجربه های جدید هستند. برای همین است که دوست دارند این هیجان را به بازی های خود هم وارد کنند و کمی آدرنالین شان را بالا ببرند. یکی از حوزه هایی که نوجوانان به شدت دوست دارند به آن وارد شوند، حوزه ماوراء الطبیعه است و این سبب به وجود آمدن ژانر جدیدی در بازی ها شده است. بازی هایی که ذهن آن ها را درگیر خود می کند. در این سبک بازی ها، نوجوانان و جوانان طی دستورالعمل های خاص و از پیش تعیین شده دست به انجام کارهایی می زنند تا اتفاق های عجیب و غریبی برای شان رخ دهد. مخاطب این نوع بازی ها عموماً نوجوانان و جوانانی تشکیل می دهند که دنبال هیجان و رقابت در چیزهای عجیب هستند. این دسته از نوجوانان معمولاً اهل دیدن فیلم و سریال های ترسناک و ماورایی هستند و سعی می کنند ظاهر خودشان را شبیه قهرمان های این فیلم و سریال ها در بیاورند. در پرونده امروز زندگی سلام درباره چند مورد از این بازی های ماورایی، نوجوانانی که عاشق این سرگرمی شده اند و نظر یک مشاور را در همین باره خواهید خواند.

از احضار شارلوت تا شکار ارواح داخل ذهن

آشنایی با چند بازی پرطرفدار ماورایی که به صورت گروهی و تک نفره قابل اجرا هستند

بازی هایی که نوجوانان در این سبک تجربه می کنند انواع زیادی دارند که در ادامه به معرفی آن ها خواهیم پرداخت. این بازی ها به صورت گروهی یا تک نفره اجرا خواهند شد. نوجوانان همدیگر را در فضای مجازی پیدا و تجربیات خود از این بازی ها را با هم به صورت اوراق شده مبادله می کنند. بعد هم در همین فضا به یکدیگر بازی های جدید را هم معرفی می کنند اما این که این بازی ها از کجا می آید، باید گفت برخی از این بازی ها حاصل ذهن خلاق خود این نوجوانان است و البته بیشترشان ترجمه بازی هایی با همین سبک و به زبان انگلیسی است. گویا طرفداران بازی های ماورایی جهانی هستند و نوجوانان در سراسر جهان، گروه هایی دارند که در آن، این نوع بازی ها را با هم امتحان می کنند و به یکدیگر پیشنهاد می دهند. دسته دیگری از این بازی های ماورایی برگرفته از فیلم های ترسناک و لایوودی هستند، طوری که برشی از



فیلم را بازی می کنند یا یک نماد ترسناک از این فیلم ها به عنوان بخش برجسته این بازی وجود دارد یا حتی دیده شده نوجوانان یک بازی ترسناک را که در فیلم توسط بازیگران بازی می شود، شبیه سازی و آن را با یکدیگر بازی می کنند.

خیلی از این بازی ها با احضار روح و ارتباط گرفتن با آن ها گره خورده و شکل ترسناکتری به خود می گیرد. اما دو مورد از معروفترین آن ها عبارت اند از:

● **احضار شارلوت** | در توضیح این بازی آمده است که شما با روح شارلوت

هرشب کابوس می بینم!

گفت و گو با چند نوجوان که از سر کنجکاوی و برای سرگرمی به این بازی ها، اعتیاد پیدا کردند

جواب می دهد: «چندین بار از روی کنجکاوی و برای بالا بردن هیجان این بازی ها انجام دادم و یک بار بر ایم اتفاقی افتاد که دیگر دنبال این بازی ها نفرتم. باید اعتراف کنم اصلاً فکر نمی کردم اتفاق بدی برایم بیفتد و برای همین انجامش دادم. در حین بازی یک بوی بد مثل بوی آشغال به مشام خور و این بو تا مدت ها همراهم بود و شب ها وقتی می خواستم بخوابم هم از سمت حمام صدا های عجیب و غریبی می شنیدم. باید بگویم که تا چند وقت از سایه خودم هم می ترسیدم و آن بوی بدم کلافه ام کرده بود. برای همین دیگر سمت هیچ بازی ماورایی نفرتم.»

● **اگر بترسی، نفرین و طلسم خواهی شد!**

نفر بعدی که با او صحبت می کنم، یک پسر نوجوان است که از گفتن سنش طفره می رود. اسم پروفایلش عجیب است و عکس یک مرد سیاه پوش روی آن است. او می گوید: «تا به حال بازی های زیادی انجام دادم و اتفاق خاص و عجیبی برایم نیفتاده است. وقتی خودم را مشتاق انجام دادن این گونه بازی ها نشان می دهم، می گوید: «رمز انجام دادن این بازی ها این است که نترسی، معمولاً کسانی که می ترسند برایشان اتفاق های بدی می افتد و دچار نفرین و طلسم می شوند.»

به عنوان اولین نفر با «ژوان» صحبت می کنم. یک دختر ۱۵ ساله که عکس پروفایلش سایه سیاه و سفید یک دختر است. از او می پرسم چقدر اهل چنین بازی هایی است که می گوید: «بیشتر این بازی ها را انجام دادم و باید بگویم بعضی هایش برای من تجربه های خوبی نبودند. اولش برای تجربه هیجان زیاد بازی می کردم و باید بگویم واقعا هم هیجان انگیز بود اما کم کم خوابم به هم ریخت و هرشب کابوس می دیدم. جوری که نمی توانستم شب ها نتان بخوابم.» به این دختر می گویم که از کجا این کابوس ها شروع شد؟ او ادامه می دهد: «یک روز داشتم یک بازی انجام می دادم که مثل اغلب بازی ها با روح سرو کار داشت اما این بازی یک فرقی با بقیه بازی ها داشت. به محض شروع بازی صداهایی می شنیدم، صداهای در هم و برهمی که انگار داشتند با خودشان حرف می زدند. بعد از تمام شدن این بازی صداهای ادامه داشت و کابوس های من هم شروع شد و آن بازی هیچ وقت تمام نشد و انگار من توی آن گیر کردم.»

● **بعد از یک تجربه تلخ، دیگر سمت این بازی ها نفرتم**

دومین نفری که با او صحبت می کنم، خودش را هلیا معرفی می کند. عکس پروفایلش یک خرگوش زخمی است که از چشمانش خون می ریزد! از او می پرسم چقدر بازی می کند و این که چه تجربه ای از این بازی ها دارد؟ او

یک مجله پر از شعر، قصه، سرگرمی و جایزه



برای اطلاع از شرایط اشتراک عدد ۱ را به ۰۹۷۷۷۰۰۳۰ ارسال کنید

ترس، اضطراب و حتی توهم

یادداشت یک روان شناس درباره آسیب های روانی چنین بازی هایی و نکاتی که والدین باید در این باره بدانند

قدم دوم در مان



الهام علمی دوست | کارشناس ارشد روان شناس بالینی

اگر بعد از درگیری نوجوان با این نوع بازی ها و عواقب ناخوشایندش متوجه اوضاع شده اید، بهتر است به جای سرزنش و دعوا که تنها نتیجه اش آسیب و انزوای بیشتر نوجوان است، سعی کنید وضعیت موجود را کاملاً بفهمید. دوستانه با او گفت و گو کنید تا متوجه شوید چطور و با چه شدتی درگیر شده و چه مشکلی پیدا کرده است. با تمسخر و دست کم گرفتن مشکل قطعاً نمی توانید آن را از بین ببرید. اغلب اوقات نیاز به یک روان شناس باتجربه خواهید داشت تا در کمترین زمان به بهترین شکل نوجوان را به روال عادی زندگی برگرداند. درگیری با این بازی ها باعث می شود ذهن نوجوانان آن ها را واقعی تصور کنند و درگیر توهم شود. توهم و ترس می تواند فلج کننده به شدت آسیب ز باشد پس زمان را با راهکارهای غیر اصولی مضر هدر ندهید. مزمن شدن اضطراب، ترس و توهم در این سنین حساس که هویت نوجوان در حال شکل گیری است به صلاح آینده ی نخواهد بود. گاهی ممکن است درک و همدلی و همراهی با نوجوان برای غلبه بر اضطراب کافی باشد اما اگر کافی نبود توهم هایی که ذهن او آن ها را باور کرده است، ادامه داشت روان درمانی تخصصی کمک می کند تا هم مشکل حل شود و هم سبک شخصیتی نوجوان شناسایی و از بروز مشکلات بعدی جلوگیری شود.

قدم سوم

نیفتادن در دام ساده انگاری

نکته بسیار مهم این که نوجوانی، زمان بروز اولین نشانه های بسیاری از اختلال های شخصیت و بیماری های روانی حاد از جمله اسکیزوفرنی است و نباید با ساده انگاری و نسبت دادن این علائم به عوارض این نوع بازی ها یا چیزهایی از این قبیل، زمان طلایی تشخیص و درمان را به تعویق انداخت. در نهایت، داشتن رابطه دوستانه با نوجوان، اهمیت دادن به گفته هایش و حساس بودن به تغییر رفتار او... می تواند به والدین کمک کند تا مشکلات فعلی و آینده فرزند خود را کمتر کنند و هرچالازم بوده به مدد روان شناس، درمان تخصصی دریافت کنند.

وقتی پای بازی آن هم در دوران نوجوانی به میان می آید، باید انتظار تنوع و پیچیدگی های زیادی را داشته باشیم.

بسته به سبک شخصیتی و ویژگی های روان شناختی نوجوان هر کدام به سمت و سوی دسته خاصی از سرگرمی ها گرایش پیدا می کنند و طبعاً هرچه جسورتر و ماجراجوتر باشند، بازی های عجیب تری می یابند، آن هم در مارکت بزرگ و کم نظرات دهکده جهانی که به مدد اینترنت می توان از همه چیز در همه جا سرور آورد.

● **بازی های ماورایی نوجوانان را آسیب پذیر می کند**

برای نوجوانانی که به سمت بازی های ماورایی کشیده شده اند، مشکلات کوچک و بزرگ متعددی ممکن است اتفاق بیفتد. باور به رویدادهای متافیزیکی و قدرت های نامرئی و... می تواند افراد را به شدت آسیب پذیر کند و موجب شود تا طیفی از مشکلات از ترس خفیف تا اضطراب شدید و حتی توهم پایدار را تجربه کنند. در این بین، اهمیت نظارت والدین بیش از هر چیزی باید مورد توجه قرار گیرد.

● **اما چه باید کرد؟**

قدم اول پیشگیری

با توجه به شناختی که از فرزند نوجوان خود یا دوستانش دارید، می توانید تشخیص دهید که آیا او به چنین تفریحاتی تمایل دارد یا خیر. اگر درباره چنین مسائلی و علاقه اش به تجربه آن صحبتی هرچند گذرا کرده، بهتر است کاملاً دوستانه و نه دستوری و تحقیرآمیز، اطلاعات کافی را در اختیارش بگذارید تا بداند که عوارض این بازی ها چیست و چه مشکلاتی خواهد داشت. سپس نوجوان ماجراجو و کنجکاو خود را به سمت و سویی که سرگرم کننده و بی خطر باشد، هدایت کنید. به خاطر داشته باشید گفتن این کار را نکن، بدون معرفی جایگزین جذاب و مناسب، فایده چندانی ندارد بنابراین خلافت و با خود نوجوان به دنبال سرگرمی های بهتر یا گروه دوستانه دیگری باشید.

